

## Strategije

## Conflict

Godina 1977. Stanje na Bliskom istoku naglo se zaoštrava. Izraelski premijer biva ubijen, a na čelo Izraela dolaze - vi. Smrt, uništenje i nasilje - to je moto ove izvanredne strategije. Ukoliko želite da se iskušate kao lider Izraela i uništavate Arabe, Conflict je igra za vas.

Cilj igre je da izgazite sve simpatizere islama, koji se slučajno graniče sa vama. Na početku svake godine u novinama možete videti najvažnije događaje koji su se desili u međuvremenu. Zatim, određujete kakvu spoljnu politiku će voditi Izrael prema ostalim zemljama koje učestvuju u igri (Libija, Egipat, Jordan, Sirija, Liban, Irak i Iran). Možete je poboljšavati, pogoršavati, ili ih ostaviti na istom nivou. Odnosi mogu biti: NO FORMALRELATIONS, DEPORABLE, LAMENTABLE, INDIFFERENT, SATISFACTORY, WORCABLE, FAVOURABLE, PROFITABLE, EXCELLENT (MILITARY PACT). Takođe, u ovoj fazi određujete vaš odnos prema opoziciji neke od zemalja. Normalno, opoziciju možete podržavati, gušiti ili, kada dovoljno ojača, pokušati atentat na lidera zemlje, ili čak podići revoluciju. Uspeh revolucije uveliko zavisi od unutrašnjeg stanja u zemlji, a najpovoljniji trenutak je kada političari počnu da beže iz zemlje (MANY OFFICIALS HAVE MADE PRIVATE ARRANGMENTS TO LEAVE THE COUNTRY). Posle izdavanja spoljašnje politike, prelazite na unutrašnje poslove:

**1. KUPOVINA ORUŽJA.** Oružje možete kupiti od SAD, Francuske, Britanije ili od privatnog prodavca. Kada vam uvedu embargo (eh, stvarnosti...), moći ćete pazariti samo kod njega, pa je isplativo stalno tako kupovati, jer vremenom on proširuje svoju ponudu.

**2. STRATEŠKE AKCIJE.** Ovde izdajete naređenja svojim generalima o tome šta da rade na frontovima prema susednim zemljama. Imate veliki izbor opcija koje su lako razumljive, počev od bombardovanja civilnih, vojnih i industrijskih ciljeva preko dovlačenja novih snaga i invazije, pa sve do bacanja nuklearke (o tome kasnije).

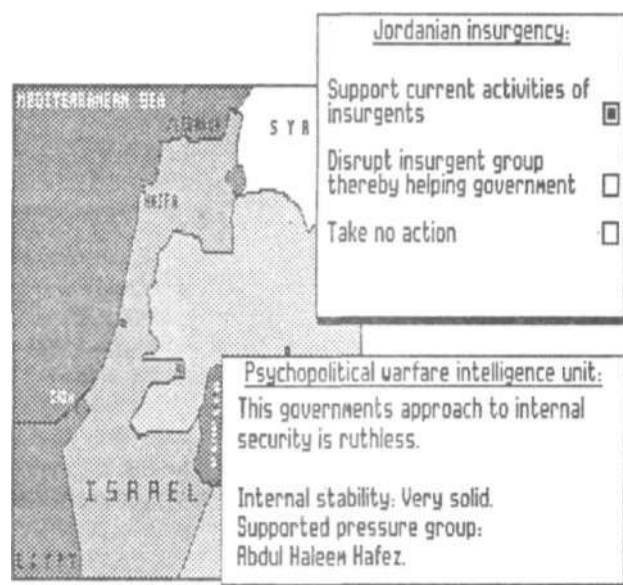
**3. PREGLED SNAGA.** Ovde možete videti trenutne raspoložive snage,

**4. NUKLEARNI FOND.** Ulaganjem novca u ovaj fond, možete razviti nuklearno oružje koje vam kasnije može pomoći ako se nalazite u bezizlaznoj situaciji na frontu. Samo, morate paziti. Ukoliko i suprotna strana ima nuklearke doći će do nuklearnog holokausta. Ako, pak, bacite dve nuklearke, može doći do ekološke katastrofe svetskih razmera i - zbogom Zemljo!

**5. PALESTINSKI PROBLEM.** Ova opcija vam daje uvid u stanje na Zapadnoj obali. U slučaju da je stanje loše, možete poslati brigadu da „mirno i dostojanstveno“ smiri demonstrante. Kada vam na samitu, koji se održava svake godine, zatraže da im date autonomiju, obavezno prihvatite. U tom slučaju ćete dobiti veliku finansijsku pomoć od SAD, dok u protivnom nećete dobiti ni „p“ od pomoći.

**6. KRAJ POTEZA.** Čik pogodite šta ovo znači!

Inače, od protivnika je najjači Egipat, ali ni Sirija nije za potcenjivanje. Liban ćete veoma brzo pregaziti, a i Jordan se



Iako gazi. Igru ne možete uvek lako dobiti. Sve zavisi od političke situacije na početku koja je uvek drugačija. Najbolji način da pobedite jeste da prvo (ukoliko to uslovi dozvoljavaju) pokorite Liban, zatim Jordan, istovremeno pomažući opoziciju Egipta i Sirije, i održavajući odnose sa njima na nivou. Pokušajte da sklopite vojni pakt sa Irakom, da biste udruženim snagama lako pokorili Siriju, ako vam zagusti. Evo sada i nekih caka i saveta: NIKAD ne vodite bitku na dva fronta (ovo možete samo sa Libanom i Jordanom). Ako neka susedna država počne da pravi nuklearni reaktor, odmah ga uništite, jer nije baš povoljno da vaši susedi imaju nuklearke. Pomažite opoziciju u Iranu, jer ako on zarati sa Irakom i ima nuklearku, upotrebiće je (što znači kraj igre).

Evo sada i opisa oružja koje možete da kupite. **TEŠKI TENKOVI:** glavno oružje. Ko ima prednost u njima, pobednik je. **LAKI TENKOVI:** imaju manji uticaj od teških. **AVIONI:** možete naći MIG-ove, FALCON-e ili MIRAGE-e. Nemaju baš neki uticaj u igri, a i skupi su. **HELIKOPTERI:** postoje protivtenkovski, koji su veoma korisni, i raketni koji služe za uništavanje neprijateljske žive sile. **SAM SISTEMI:** služe za kasapljenje neprijateljske avijacije. Napomena: kod privatnika ih možete naći jeftinije nego kod ostalih. **ŠPIJUNSKI AVIONI:** možete kupiti AVAKS-e od Amerikanaca i Britanaca. **BOMBARDERI:** koriste pri napadima na neprijateljske reaktore, fabrike, vojne i civilne ciljeve.

Igra je veoma zarazna, i nikad vam neće biti dosadna, ma koliko joj se puta vraćali. Na kraju dobijate izveštaj o svom mandatu, kao i broj poena. Moj rekord je 390 poena i fašistička vladavina. Tada sam pokorio sve zemlje oko sebe i oborio vlade u svim ostalim zemljama. Ako neko obori ovaj rekord, svaka mu čast. I na kraju, pokažite malo humanosti prema pripadnicima druge vere...

Slobodan Milivojević i Milan Milićević